

ROMÂNIA  
JUDEȚUL MUREȘ  
ORAȘUL MIERCUREA NIRAJULUI  
CONSILIUL LOCAL

## ***HOTĂRÂREA NR. 60***

*din 01 septembrie 2010*

### ***Privind aprobarea rectificării bugetului local al orașului Miercurea Nirajului***

Consiliul Local al Orașului Miercurea Nirajului, văzând referatul viceprimarului orașului Miercurea Nirajului, prin care se propune rectificarea bugetului local al orașului Miercurea Nirajului, cu următoarele sume:

- 25.000 lei pentru Club Sportiv Orășenesc Miercurea Nirajului;
- 500.000 lei pentru efectuarea unor lucrări de reabilitare la Grupul Școlar Bocskai Istvan din orașul Miercurea Nirajului;
- 50.000 lei pentru efectuarea unor lucrări de reabilitare la Școala generală clasele I-IV și grădiniță din Sântana Nirajului și avizul favorabil al comisiei de specialitate pentru administrație publică, administrație publică locală, juridică, programe economico – sociale - industriale, buget – finanțe, administrarea domeniului public și privat al orașului, investiții locale, amenajarea teritoriului și urbanism,

În conformitate cu prevederile Legii nr. 273/2006, privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare, art. 36 alin. (4) litera "a" din Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare, republicată,

În temeiul art. 45 alin. (2) litera "a" din Legea nr. 215/2001, privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare, republicată,

## ***HOTĂRĂȘTE***

**Art. 1.** Se aprobă rectificarea bugetului local al orașului Miercurea Nirajului, în conformitate cu *anexa* la prezenta hotărâre.

**Art. 2.** Primarul orașului, secretarul orașului și consilierul contabil vor duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

**Art. 3.** Prezenta hotărâre se va comunica: Instituției Prefectului Județului Mureș, Primarului orașului Miercurea Nirajului, celor interesați și la cunoștință publică.

***Președinte de ședință***

***Kacsó Vilmos***

***Contrasemnează***

***Secretar***

***Nagy Zsigmond***